



OSTRZEŻENIE Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. www.xbox.com/support.

Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorosły. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlonymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

GWARANCJA

Nordic Games GmbH chętnie wymieni za darmo każdą uszkodzoną lub posiadającą wadę fabryczną płytę, do roku po zakupie. Aby otrzymać nową płytę, wyślij uszkodzony nośnik wraz z czekiem lub przekazem na kwotę 8.00 EUR na pokrycie kosztów przesyłki.

Podaj:

- Imię i nazwisko
- Adres, miasto, województwo, kod pocztowy, kraj
- Numer telefonu
- adres e-mail (jeśli posiadasz)
- Nazwę produktu(-ów)
- Krótki opis problemu

Adres wysyłki:

Nordic Games GmbH

Landstraße Hauptstraße 1/Top 18

A-1030 Vienna

Austria

POMOC TECHNICZNA

Jeśli masz problemy techniczne z programem, a postępowałeś zgodnie z instrukcją, tutaj znajdziesz pomoc:

Odwiedź dział pomocy technicznej na naszej stronie internetowej. Opisaliśmy tam najczęstsze problemy i ich rozwiązania:

Pomoc online: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Pomoc telefoniczna: +40 (0) 364 405 777

WSTĘP

JESTEŚ UWIĘZIONY W NIEPRZYJAZNYM I MROCZNYM ŚWIECIE, KTÓRY MUSISZ OCZYŚCIĆ, ELIMINUJĄC HORDY WROGICH WOJOWNIKÓW, ABY POWSTRZYMAĆ NADCIĄGAJĄCĄ WOJNĘ, A NAWET OSZUKAĆ ŚMIERĆ. JEDNAK ŻEBY WYGRAĆ TEN ZAŻARTY BÓJ, MUSISZ POKONAĆ ZASTĘPY WYJĄCYCH DEMONÓW, SPRAGNIONYCH TWOJEJ KRWI.

PODSTAWY

Menu główne

- **Podpisz pakt:** Rozpoczęcie nowej gry w trybie dla jednego gracza.
- **Wczytaj/zapisz:** Pozwala wczytać zapisany stan gry w trybie dla jednego gracza albo zapisać rozgrywkę. Opcja zapisu jest dostępna jedynie w wyznaczonych punktach w grze.
- **Tryb dla wielu graczy:** Umożliwia założenie gry dla wielu graczy lub dołączenie do gry założonej przez innego gracza.
- **Opcje:** Tutaj możesz zmienić ustawienia sterowania, dźwięku i grafiki gry Painkiller Hell & Damnation.

Xbox LIVE®

Xbox LIVE® umożliwia dostęp do większej liczby gier, lepszej rozrywki i zabawy. Więcej informacji można znaleźć pod adresem www.xbox.com/live.

POŁĄCZENIE

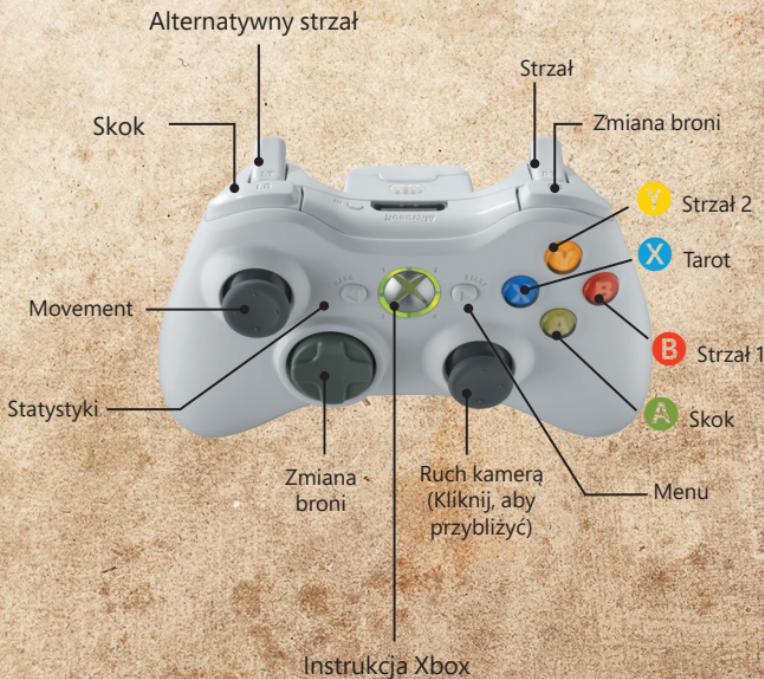
Aby korzystać z usługi Xbox LIVE, należy podłączyć konsolę Xbox 360 do sieci obsługującej szybkie połączenie internetowe i zarejestrować się w tej usłudze. Więcej informacji na temat połączenia i dostępności usługi Xbox LIVE w danym regionie można znaleźć na stronie internetowej pod adresem www.xbox.com/live/countries.

USTAWIENIA FILTRA RODZINNEGO

Łatwe i elastyczne narzędzie pozwala rodzicom i opiekunom decydować na podstawie oceny zawartości, do jakich gier mają dostęp młodsi gracze. Rodzice mogą ograniczyć dostęp do zawartości przeznaczonej dla dorosłych. Zadecyduj, z kim i w jaki sposób kontaktują się przez Internet członkowie rodziny za pośrednictwem usługi Xbox LIVE, i ogranicz czas spędzany na graniu. Więcej informacji można uzyskać pod adresem www.xbox.com/familysettings.

STEROWANIE

Kontroler Xbox 360



RB Zmiana broni

LT Alternatywny strzał

LB Skok

RT Strzał

L Rotate Camera

○ Zmiana broni

R Ruch kamera

▶ Menu

R (Kliknij, aby przybliżyć)

◀ Statystyki

▬ Zoom

X Instrukcja Xbox

HUD

HUD pokazuje aktualne informacje o stanie postaci i innych istotnych rzeczach.

HUD ma siedem ważnych wskaźników:

- **Liczba ofiar:** Pokazuje, ilu wrogów zgładziłeś.
- **Strzałka kierunku:** Strzałka wskazuje odpowiedni kierunek, kiedy już wszyscy wrogowie na mapie zostali zlikwidowani. Skierowana jest również w stronę ostatniego wroga, którego trzeba wyeliminować, aby móc przejść do kolejnej lokacji, i w kierunku punktów kontrolnych po oczyszczeniu obszaru. Kiedy idziesz w odpowiednim kierunku, strzałka świeci na czerwono. Kiedy wróg znajduje się nad tobą (na wyższym poziomie), czubek strzałki świeci. Kiedy wróg jest pod tobą, świeci dolna część strzałki.
- **Liczba dusz:** Pokazuje, ile dusz udało ci się zebrać na danym poziomie.
- **Wskaźnik zdrowia:** Pokazuje, ile masz punktów zdrowia.
- **Wskaźnik pancerza:** Pokazuje, ile masz punktów pancerza.
- **Licznik podstawowej amunicji:** Pokazuje ilość amunicji do głównego trybu aktywnej broni.
- **Licznik podstawowej amunicji:** Pokazuje ilość amunicji do alternatywnego trybu aktywnej broni.



ARSENAŁ



ŁOWCA DUSZ

- Podstawowy tryb ognia:
Ostrze dusz
- Alternatywny tryb ognia: Łowca dusz

Łowca dusz to wyjątkowa broń, stworzona przez Śmierć we własnej osobie. Podstawowy tryb ognia wyrzuca wirujące piły tarczowe w kierunku wrogów. Jest bardzo

skuteczny na niewielki i średni dystans. Alternatywny tryb ognia wysysa dusze wrogów i jednocześnie umożliwia rozcinanie ich ciał piłą. Posiada też wyjątkowy tryb kombo – wystrzeliwuje w kierunku wroga jego duszę, zmieniając go na chwilę w twojego sojusznika. Potem wróg eksploduje.



PAINKILLER

- Podstawowy tryb ognia: Ból
- Alternatywny tryb ognia: Zabójca

Painkiller to potężna broń zarówno na krótki, jak i długie dystans. Podstawowy tryb ognia to atak na bliską odległość. Przytrzymaj przycisk strzału podstawowego, aby Painkiller zmienił się w wachlarz wirujących ostrzy, tnących pobliskich

przeciwników oraz elementy wystroju, których dotkną. Alternatywny tryb ognia to atak na odległość – wystrzeliwuje pokryty ostrzami pocisk, który przebija się przez wrogów na swojej drodze. Kiedy pocisk trafi w ścianę lub trwały obiekt, wbija się w nią (niego) i wystrzeliwuje zabójczy promień światła w kierunku Painkillera. Promień rozrywa wrogów, którzy go dotkną.

Aby go aktywować, pocisk musi znajdować się mniej więcej w celowniku.

Aby przyzwać pocisk z powrotem, naciśnij jeszcze raz przycisk alternatywnego strzału. W trybie dla wielu graczy celny strzał z Painkillera może wybrać przeciwnikowi broń z rąk.



STRZELBA ZAMRAŻACZ

- Podstawowy tryb ognia:
Strzelba
- Alternatywny tryb ognia:
Zamrażacz

Strzelba/Zamrażacz to niezawodna, prosta broń, która zadaje dużo obrażeń na niewielką i średnią odległość.

Podstawowy tryb ognia to automatyczna, dwulufowa strzelba. Zadaje tym więcej obrażeń, im bliżej znajduje się wróg. Strzelba strzela amunicją śrutową, w magazynku mieści się do 100 nabojów. Alternatywny tryb ognia to lodowy ciekły azot, który chwilowo zamraża wrogów. Większość zamrożonych wrogów po trafieniu rozпадa się na milion okruchów, wystarczy tylko trafić. Zamrażarka korzysta ze specjalnej amunicji, magazynek mieści do 100 sztuk amunicji.



KOŁKOWNICA GRANATNIK

- Podstawowy tryb ognia:
Kołkownica
- Alternatywny tryb ognia:
Granatnik

Kołkownica/Granatnik to wszechstronna broń, która sprawdza się w wielu sytuacjach i na każdej odległości.

Podstawowy tryb ognia kołkownicy to drewniane kołki wyrzucane przez mechanizm pneumatyczny. Kołki przebijają wrogów, powodując poważne obrażenia. W odpowiedniej sytuacji możesz przybić wroga do ściany, a nawet do innego nieprzyjaciela. Kołkownica jest skuteczna na niewielkim i średnim dystansie, ale jeszcze skuteczniejsza jest na duże odległości, ponieważ kołek przed uderzeniem w cel zapala się, dzięki czemu zadaje jeszcze większe obrażenia. Kołkownica strzela kołkami, mieści w magazynku do 100 kołków. Alternatywny tryb ognia to klasyczny granatnik. Wystrzeliwuje po łuku na niewielką odległość granaty kalibru 60 mm. Im wyżej mierzysz, tym dalej poleci granat. Kiedy uderza w ziemię lub otoczenie, odbijają się kilka razy, po czym wybuchają. Kiedy jednak trafią bezpośrednio we wroga, eksplodują od razu. Granatnik strzela granatami, można mieć ich do 100 sztuk.



WYRZUTNIA RAKIET DZIAŁKO

- Podstawowy tryb ognia:
Wyrzutnia rakiet
- Alternatywny tryb ognia:
Działko

Wyrzutnię rakiet / działko można uznać za najpotężniejszą broń w Painkillerze. Zarówno tryb podstawowy, jak i alternatywny

przy odrobinie wprawy sieją spustoszenie. Podstawowy tryb to, zgodnie z przypuszczeniami, wyrzutnia rakiet. Szybka, zabójcza broń, która cechuje się dużym polem rażenia. Kiedy rakieta trafi w wybrane miejsce, zadaje obrażenia wszystkiemu, co miało nieszcześć znaleźć się w pobliżu. Jeszcze większe obrażenia zadaje, kiedy rakieta trafi bezpośrednio w cel. Jest to broń najskuteczniejsza na średnim i dużym dystansie. Użyta na krótkim dystansie może zadać poważne obrażenia operatorowi. Wyrzutnia rakiet strzela rakiety, możesz posiadać ich do 100 sztuk. W trybie alternatywnym wyrzutnia rakiet zmienia się w działko automatyczne, które pruje ołowianą śmiercią z niesamowitą prędkością. Prowadzi ogień tak długo, jak długo przyciskasz spust. Mimo że broń w trybie ognia ciągłego ma niesamowity apetyt na amunicję, kontrolowane serie też są skuteczne. Działko automatyczne wykorzystuje amunicję do działa automatycznego, możesz posiadać do 500 sztuk tej amunicji.



Elektro

- Podstawowy tryb ognia: Shurikeny
- Alternatywny tryb ognia: Elektro

Elektro to wyjątkowa broń na niewielki i średni dystans. Jej dwa tryby ognia to połączenie szybkostrzelności i wysokich obrażeń. W podstawowym trybie ognia (shurikeny) strzela shurikenami (gwiazdkami do rzucania) z olbrzymią szybkostrzelnością. Przytrzyma-

nie strzału podstawowego to nieprzerwany grad pocisków. Broń strzela shurikenami, można posiadać do 250 sztuk tej amunicji. Alternatywny tryb ognia (Elektro) powoduje wyładowania elektryczne, które zadają ciągłe obrażenia celowi, o ile zachowany jest kontakt. Dopóki utrzymujesz cel w celowniku, wiązka prądu „przyczepia” się do niego i za nim podąża. Prąd płynie, dopóki trzymasz wcisnięty przycisk alternatywnego ognia. W tym czasie pochłania ładunki – stale, lecz szybko. Broń elektro wykorzystuje amunicję elektryczną, możesz mieć do 250 jednostek.

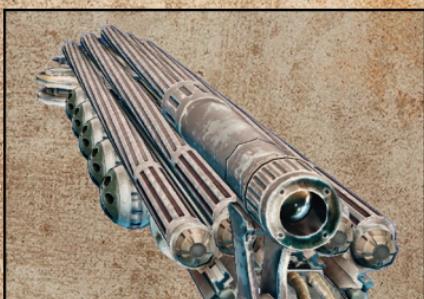


PISTOLET MASZYNOWY MIOTACZ OGNA

- Podstawowy tryb ognia:
Pistolet maszynowy
- Alternatywny tryb ognia:
Miotacz ognia

Pistolet maszynowy PK30 nie jest zbyt podobny do swojego ziemskiego odpowiednika, ale wzbogacony o miotacz ognia

jest skuteczną bronią do walki na niewielką odległość wprost z czeluści piekieł. Amunicja ETAP (Explosive Tipped Armor Piercing) kalibru .45 używana w podstawowym trybie ognia bez problemu załatwi każdego demona jedną lub dwoma seriami. Jeśli jednak potrzeba zadać więcej bólu, wystarczy nacisnąć spust zamontowanego pod spodem miotacza ognia, który błyskawicznie spopieści wszystko w okolicy. Jak zawsze w przypadku miotaczy ognia, uważaj, aby nie wejść w chmurę ognia i nie podpalić siebie. Aby uzupełnić poziom amunicji, szukaj magazynków i kanistrów z benzyną.



BEŁTACZ MINIGRANATY

- Podstawowy tryb ognia:
Bełtacz
- Alternatywny tryb ognia:
Minigranaty

Jeśli perfidia kołkownicy to za mało, w otchłani Czyśca stworzono jeszcze jedno narzędzie do eksterminacji

demonów na masową skalę. Podstawowy tryb Bełtacza wyrzuca naraz 5 ostrych jak brzytwa stalowo-obsydianowych prętów, które doskonale sprawdzają się na średnim i długim dystansie, kiedy do powstrzymania wroga potrzebna jest maksymalna moc ognia. Na długim dystansie wypróbuj tryb snajperski z celownikiem optycznym (domyślnie: środkowy przycisk myszy). Alternatywny tryb – minigranaty – służy zniszczeniu w inny sposób. Każdy strzał wyrzuca 10 wybuchowych, odbijających się ładunków z zapalnikami czasowymi. Doskonale czyści pomieszczenia. Ze względu na ogromną siłę ognia beltacz/minigranaty błyskawicznie pochłania (pochłaniają) zapasy amunicji. Użytkownicy beltacza mogą przypłacić to życiem (nagle okazuje się, że magazynek jest pusty). Aby uzupełnić zapas amunicji, wpatruj się w beltów i ładunków wybuchowych.



TRYB JEDNEGO GRACZA

Aby rozpocząć kampanię, wybierz opcję „Podpisz pakt”. Pojawi się możliwość wyboru między nową grą a kontynuacją rozgrywki od ostatniego punktu kontrolnego.

POZIOM TRUDNOŚCI

- **Sen na jawie** (najłatwiejszy): Zawsze dostępne.
- **Bezsenność**: Zawsze dostępne.
- **Koszmar**: Dostępne po zebraniu wszystkich 23 kart na poziomie trudności Bezsenność.
- **Trauma**: Dostępne po ukończeniu gry na poziomie trudności Koszmar.

Poziom trudności wpływa również na dostępność kart tarota i dusz, funkcjonalności punktów kontrolnych oraz dostępność niektórych map.

DUSZE I TRYB DEMONA

Karty tarota dają ci specjalne moce i zdolności. Są potężne, dlatego zazwyczaj trudno je znaleźć, a niektóre nie są dostępne, jeśli nie ukończysz poziomu w konkretny sposób – na przykład używając wyłącznie kołkownicy. Po tym jak ciało każdego zabitego wroga zniką, jego dusza materializuje się na kilka sekund. Przejście przez duszę dodaże jeden punkt zdrowia. Każdorazowo po zebraniu 66 dusz na chwilę zmieniasz się w demonia. Kiedy jesteś demonem, świat ulega zmianie – wszystko staje się czarno-białe, a śmiertelne cielesne powłoki wrogów spowijają płomienie. W trybie demonia normalne ataki nie wyrządzają ci krzywdy. Póki efekt jest aktywny, możesz stać się spustoszeniem i niszczyć wszystko na swej drodze.

Uwaga: Na poziomie trudności Trauma (najwyższym) w grze nie ma dusz. Poziom trudności wpływa również na dostępność kart tarota i dusz.

KARTY TAROTA I ZŁOTE MONETY

Karty tarota dają ci specjalne moce i zdolności. Są potężne, dlatego zazwyczaj trudno je znaleźć, a niektóre nie są dostępne, jeśli nie ukończysz poziomu w konkretny sposób – na przykład używając wyłącznie kołkownicy.

Karty tarota dzielą się na dwa rodzaje:

- **Złote karty (działanie czasowe)**: Można użyć ich raz na poziom.
- **Srebrne karty (stałe)**: Karty działają przez cały poziom.



TRYB WSPÓŁPRACY

Jeśli chcesz, możesz zaprosić do gry znajomego. Możecie ukończyć kampanię razem. Dwoje graczy to zawsze większe zniszczenie. Ostra jazda!



TRYB DLA WIELU GRACZY

W trybie dla wielu graczy możesz sprawdzić swoje umiejętności, grając z innymi w różnych trybach: deathmatch, deatchmatch drużynowy i zdobycie flagi. Ponadto możesz wypróbować tryb przetrwania, w którym z innymi graczami walczycie z hordami pomiotów piekiel.

© 2013 by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by The Farm 51 Group SA, Poland. Produced, Published & Distributed by Nordic Games GmbH, Austria. Painkiller is a trademark of GO Game Outlet AB, Sweden. The Farm 51 and the The Farm 51 logo are trademarks or registered trademarks of The Farm 51.

Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2013, Epic Games, Inc.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

Uses Bink Video. Copyright 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All rights reserved.

Uses Convex Decomposition. Copyright © 2007 by John W. Ratcliff ratcliff@infiniplex.net

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the „Software”), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS”, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT

HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Uses CSHA 1 100% free public domain implementation of the SHA-1 algorithm by Dominik Reichl <dominik.reichl@t-online.de>

This product includes code licensed from NVIDIA.

Uses Recast v1.4.2 Copyright © 2009 Mikko Mononen memon@inside.org

Uses Scaleform GFx © 2010 Scaleform Corporation. All rights reserved

Uses Ogg Vorbis libs, © 2010, Xiph.Org Foundation

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

POMOC TECHNICZNA CDP.PL

Przed skorzystaniem z naszej pomocy technicznej zachęcamy do zapoznania się z instrukcją gry. Upewnij się również, że w Twoim komputerze są zainstalowane wszystkie niezbędne uaktualnienia do systemu operacyjnego oraz najnowsze wersje sterowników do urządzeń. W celu zapewnienia jak najlepszego wsparcia technicznego uruchomiliśmy internetową Bazę Pomocy Technicznej, która jest pomocna w szybkim rozwiązywaniu problemów z uruchomieniem czy działaniem gier komputerowych. Wystarczy wejść na naszą stronę internetową: <http://www.cdprojekt.pl/pomoc> i zapoznać się z najczęściej zadawanymi pytaniami dotyczącymi wydawanych przez nas gier.

INTERNET:

Pomoc techniczna na naszej stronie internetowej to najlepsza i najskuteczniejsza droga do znalezienia rozwiązania problemu z posiadaną grą. Znajdziesz tam dokładnie takie same odpowiedzi, jakie otrzymasz pisząc lub dzwoniąc do jednego z naszych pracowników pomocy technicznej. Serwis ten jest całkowicie darmowy i dostępny bez przerwy 24 godziny na dobę, 7 dni w tygodniu.

EMAIL:

Jeżeli z jakiegoś powodu nie znajdziesz odpowiedzi na nurtujące Cię pytanie na naszej stronie internetowej, możesz zwrócić się bezpośrednio do pracownika pomocy technicznej. Wystarczy, że w naszej bazie pomocy technicznej klikniesz link „Zgłoś problem do pracownika działu pomocy technicznej”. Sprawdź czy dokładnie opisałeś problem i czy umieścileś wszystkie potrzebne informacje na temat Twojej konfiguracji sprzętowej, ponieważ tylko wtedy będziemy mogli szybko i skutecznie pomóc.

TELEFON I TRADYCYJNA POCZTA:

Jeśli jednak nie posiadasz dostępu do Internetu możesz zadzwonić do nas pod numer 22 519 69 66, możesz również wysłać do nas list na adres cdp.pl, Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa (koniecznie z dopiskiem „Pomoc Techniczna”). Bądź przed komputerem, gdy zadzwoniś do nas lub miej przy sobie zapisane podstawowe parametry konfiguracji komputera, szczególnie: typ karty graficznej, karty muzycznej, procesora oraz wersję systemu operacyjnego, to w dużym stopniu ułatwi rozwiązywanie problemu. Dział pomocy technicznej pracuje od poniedziałku do piątku w godzinach 9.00 – 17.00, dlatego też nie zastaniesz nas w pracy w sobotę, czy w dni świąteczne.

REKLAMACJE:

Prosimy, nie wysyłaj do nas żadnych gier czy też samych płyt przed wcześniejszym skontaktowaniem się z działem pomocy technicznej, być może problem uda się rozwiązać bez ponoszenia dodatkowych kosztów. Jeżeli jednak stwierdzisz, że zakupiona gra ma uszkodzone nośniki, możesz skorzystać z naszej gwarancji.

GWARANCJA ORAZ PRAWA AUTORSKIE

Mamy przyjemność oddać w Państwa ręce najwyższej jakości oprogramowanie, dzięki któremu możecie przenieść się w świat komputerowej rozrywki. Jest ono owocem wielomiesięcznej, wyjętej pracy jego twórców, których celem było przygotowanie produktu kompletnego i satysfakcjonującego Państwa gusty. Akceptując warunki niniejszej umowy i przestrzegając postanowień odnośnie ochrony prawnej tego produktu, dajecie Państwo jego autorom motywację i możliwość dalszej pracy nad podnoszeniem standardu ich gier. W imieniu firmy cdp.pl, wyłącznego dystrybutora na terenie Polski, prosimy o dokładne zapoznanie się z warunkami niniejszej umowy oraz wszelkimi dodatkowymi warunkami udzielenia licencji (zwymiennymi łącznie „umowa”). Rozpoczęcie korzystania z niniejszego oprogramowania oznacza przyjęcie warunków niniejszej umowy. Występującym dystrybutorem na terenie Polski jest: cdp.pl Sp. z o.o., ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.

WARUNKI GWARANCJI:

1. cdp.pl gwarantuje nabywcy, że nośnik, na którym Oprogramowanie zostało dostarczone, będzie wolny od wad materiału i wykonania oraz niezainfekowany wirusami komputerowymi.

2. W przypadku stwierdzenia w okresie 90 dni od daty zakupu jakichkolwiek wad fizycznych nośnika, uniemożliwiających korzystanie z Oprogramowania, a powstałych bez winy Użytkownika, cdp.pl zapewnia bezpłatną wymianę dostarczonego do magazynu Dystrybutora nośnika (wraz z kopią rachunku kupna), na nowy wolny od wad, bądź przy braku możliwości wymiany zwrot kosztów zakupu.
3. Niniejsza gwarancja nie obejmuje samego Oprogramowania. Wydawca, będąc zarazem posiadaczem praw autorskich, zapewnia użytkownikowi oprogramowanie w stanie, w jakim jest („jak widać”).
4. Postanowienia zawarte w tej umowie w żaden sposób nie modyfikują i nie umniejszają ustawowych praw konsumenta. Gwarancja cdp.pl stanowi dodatek znacząco je rozszerzający o nowe przywileje i mający na celu umożliwienie klientom cdp.pl szybsze, nowocześniejsze i mniej sformalizowane korzystanie z przysługującej im gwarancji.
5. Gwarancja obowiązuje na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODĘ:

1. cdp.pl, w maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo, wyłącza odpowiedzialność za jakiekolwiek szkody specjalne, przypadkowe, pośrednie lub wtórne będące następstwem używania bądź niemożliwości używania niniejszego oprogramowania.
2. W żadnym przypadku odpowiedzialność cdp.pl względem nabywcy niniejszych postanowień nie przekroczy sumy opłaty, jaką Nabywca uiścił za grę.

INFORMACJA O PRAWIE AUTORSKIM:

1. Jeżeli w sposób wyraźny nie zostało zaznaczone co innego, wszystkie prawa autorskie, zarówno osobiste jak i majątkowe, do wszystkich składników Oprogramowania przysługują Wydawcy. Oprogramowanie to chronione jest prawem autorskim, porozumieniami międzynarodowymi o prawie autorskim oraz innym ustawodawstwem i porozumieniami międzynarodowymi o ochronie praw na dobrach niematerialnych. Naruszenie tych praw podlega odpowiedzialności cywilnej i karnej.
2. Wszystkie znaki handlowe, znaki stosowane do oznaczenia usług, nazwy handlowe użyte w Oprogramowaniu bądź dołączonej do niego dokumentacji są własnością odpowiednich podmiotów i jako takie podlegają ochronie prawnej.

LICENCJA UŻYTKOWNIKA:

1. W związku z niniejszą umową Użytkownik nabywa ograniczone prawo do użytkowania oprogramowania będącego przedmiotem tej umowy.
2. Użytkownik ma prawo do zainstalowania i używania oprogramowania zgodnie z jego przeznaczeniem na jednym stanowisku komputerowym.
3. Rzepowszcznianie, kopianie, wykorzystywanie do celów zarobkowych bez pisemnej zgody cdp.pl podlega odpowiedzialności cywilnej i karnej.

OSTRZEŻENIE O EPILEPSJI

Niektóre osoby narażone na działanie migoczącego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku epilepsji lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tych ataków może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie gier komputerowych. Przypadki te mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie stwierdzono epilepsji, i które nigdy wcześniej nie doznały epiletycznych ataków. Jeśli ty lub ktokolwiek z twojej rodziny miał kiedykolwiek objawy wskazujące na epilepsję (ataki epiletyczne lub nagle utraty przytomności) i był lub jest wrażliwy na migotanie światła, powinieneś przed uruchomieniem gry, zasięgnąć porady lekarskiej. Zalecamy również, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Jeżeli stwierdzisz u siebie lub u dziecka występowanie następujących objawów: duszności, zaburzenia wzroku, skurcze powiek i mięśni oczu, utratę przytomności, zaburzenia błędnika, drgawki lub konwulsje, natychmiast wyłącz komputer wezwij lekarza.

